

# หลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาวิชานวัตกรรมการออกแบบและสร้างสรรค์สื่อ

หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2558

ชื่อย่อปริญญาภาษาไทย ศศ.บ. ภาษาอังกฤษ B.A. (Media Design Innovation and Creation)

จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร 136 หน่วยกิต

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป จำนวน 32 หน่วยกิต

สาระบังคับศึกษาทั่วไป จำนวน 28 หน่วยกิต

สาระที่ 1 ศาสตร์พระราชาและประโยชน์เพื่อนมนุษย์

บังคับ จำนวน 4 หน่วยกิต

001-102 ศาสตร์พระราชากับการพัฒนาที่ยั่งยืน 2(2-0-4)

xxx-xxx ประโยชน์เพื่อนมนุษย์ 1(1-0-2)

933-172 จิตสาธารณะในภาวะวิกฤต 1(1-0-2)

สาระที่ 2 ความเป็นพลเมืองและชีวิตที่สันติ

บังคับ จำนวน 3 หน่วยกิต

950-101 จิตวิวัฒน์ 1(1-0-2)

196-101 ความเป็นพลเมือง 2(2-0-4)

เลือก จำนวน 2 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้

950-102 ชีวิตที่ดี 2(2-0-4)

117-114 คิด-ทำ-นำสุข 2(2-0-4)

สาระที่ 3 การเป็นผู้ประกอบการ

บังคับ จำนวน 1 หน่วยกิต

001-103 ใฝ่เรียนรู้ความเป็นผู้ประกอบการ 1(1-0-2)

สาระที่ 4 การอยู่อย่างรู้เท่าทันและการรู้ดิจิทัล

บังคับ จำนวน 2 หน่วยกิต

117-116 การรู้เท่าทันดิจิทัล 2(2-0-4)

เลือก จำนวน 2 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้

299-104 รู้คิด รู้เท่าทัน 2(2-0-4)

724-106 เกาะติดกระแสวิทยาศาสตร์สมัยใหม่ 2(2-0-4)

724-107 การบริโภคสีเขียว 2(2-0-4)

สาระที่ 5 การคิดเชิงระบบ การคิดเชิงตรรกะและตัวเลข

การคิดเชิงระบบ เลือก 4 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้

117-115 การคิดและการตัดสินใจ 2(2-0-4)

262-202 การคิดเปลี่ยนชีวิต 2(2-0-4)

747-102 ข้อมูลนี้มีคำตอบ 2(2-0-4)

การคิดเชิงตรรกะและตัวเลข

746-102 สมาร์ทแมท สมาร์ทไลฟ์ 2(2-0-4)

สาระที่ 6 ภาษาและการสื่อสาร

บังคับ จำนวน 4 หน่วยกิต

417-101 ไฮ-อิงลิช 2(2-0-4)

417-102 เฟ้นแอนด์โพสท์ 2(2-0-4)

เลือก จำนวน 2 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้

411-101 ภาษาไทย ภาษาเธอ 2(2-0-4)

411-102 สนทนาภาษาไทย 4.0 2(2-0-4)

สาระที่ 7 ศูนย์ศาสตร์และกีฬา เลือก 2 หน่วยกิต

จากสองสาระหรือสาระใดสาระหนึ่งก็ได้

ศูนย์ศาสตร์ จากรายวิชาต่อไปนี้

125-101 หัตถกรรมสร้างสรรค์ 1(1-0-2)

277-103 สวดยศพิเศษวัสดุ 1(1-0-2)

277-104 การ์ตูนธรรมชาติ 1(1-0-2)

411-103 ลีลสันบันเทิงคดี 1(1-0-2)

412-123 ศิลปะแดนมังกร 1(1-0-2)

415-140 เปิดประตูสู่ญี่ปุ่น 1(1-0-2)

416-146 ท่องแดนกิมจิ 1(1-0-2)

437-111 ศิลปะบำบัด 1(1-0-2)

910-114 เพลินเพลงมหาวิทยาลัย

สงขลานครินทร์ 1(1-0-2)

กีฬา จากรายวิชาต่อไปนี้

117-118 โยคะ 1(1-0-2)

281-204 ลีลาศ 1(0-2-1)

281-205 กิจกรรมประกอบจังหวะ 1(0-2-1)

281-207 บาสเกตบอล 1(0-2-1)

281-209 วอลเลย์บอล 1(0-2-1)

281-210 แฮนด์บอล 1(0-2-1)

281-215 เทเบิลเทนนิส 1(0-2-1)

281-216 แบดมินตัน 1(0-2-1)

281-219 วูซู 1(0-2-1)

281-220 เปตอง 1(0-2-1)

281-223 มวยไทย 1(0-2-1)

281-225 เทควันโด 1(0-2-1)

281-226	ไอทีโด้	1(0-2-1)	873-210	ภาษาอังกฤษเบื้องต้นสำหรับงาน ออกแบบและสร้างสรรค์สื่อ	2(2-0-4) (ไม่นับ นก)
281-227	ยูโด้	1(0-2-1)	873-211	การคิดสร้างสรรค์เพื่อการออกแบบสื่อ	3(3-0-6)
910-111	รำไทยเพื่อสุขภาพ	1(1-0-2)	873-212	มโนทัศน์นวัตกรรมการออกแบบและ สร้างสรรค์สื่อ	3(3-0-6)
910-112	โยนเพื่อพัฒนาร่างกายและจิตใจ	1(1-0-2)	873-213	นวัตกรรมมัดติมีเดีย	3(2-2-5)
910-113	แจ๊สด้านซ์	1(1-0-2)	873-214	คอมพิวเตอร์กราฟิกเพื่อการออกแบบ2	3(2-2-5)
<b>สาระเลือกศึกษาทั่วไป</b> จำนวน 4 หน่วยกิต เลือกจากรายวิชาต่างๆ ดังนี้			873-215	การสื่อสารด้วยภาพ	3(2-2-5)
<b>สาระสุนทรียศาสตร์</b>			873-216	การออกแบบและจัดตัวอักษร	3(2-2-5)
125-102	มหัศจรรย์แห่งภูมิปัญญา	2(2-0-4)	873-217	การผลิตสื่อดิจิทัลเบื้องต้น	3(2-2-5)
425-101	วัฒนธรรมนำชม	2(2-0-4)	873-218	การออกแบบภาพเคลื่อนไหว 1	3(2-2-5)
<b>สาระความเป็นพลเมือง</b>			873-311	การออกแบบอัตลักษณ์	3(2-2-5)
196-103	ภาวะผู้นำและการจัดการ	2(2-0-4)	873-312	สัมมนาในงานนวัตกรรมการออกแบบ สื่อ	3(3-0-6)
437-201	จิตศาสตร์กับความรับผิดชอบต่อสังคม	2(2-0-4)	873-313	การสร้างโมเดลและการจำลองด้วย คอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
<b>สาระอยู่อย่างเท่าทัน</b>			873-314	ระเบียบวิธีวิจัยเพื่อการออกแบบ	3(3-0-6)
748108	ธรรมชาติบำบัด	2(2-0-4)	873-315	การออกแบบโครงการสร้างสรรค์และ การผลิตสื่อ	4(1-6-5)
<b>สาระการคิดเชิงระบบ</b>			873-411	ศิลปนิพนธ์	7(0-21-0)
276-101	การมองภาพแบบองค์รวม	2(2-0-4)	873-412	สหกิจศึกษา	6(0-36-0)
437-202	คิดอย่างเฉลียว เข้าใจอย่างฉลาด	2(2-0-4)	<b>2.3 กลุ่มวิชาเอกเลือก</b> ไม่น้อยกว่า 30 หน่วยกิต		
<b>สาระภาษาและการสื่อสาร การคิดเชิงระบบ สุนทรียศาสตร์</b>			870-200	ภาษาอังกฤษทฤษฎี 1	ไม่นับ นก. (2 คาบ/สป.)
263-123	การถ่ายภาพเพื่อการท่องเที่ยวในต่างแดน	2(2-0-4)	870-300	ภาษาอังกฤษทฤษฎี 2	ไม่นับ นก. (2 คาบ/สป.)
<b>สาระภาษาและการสื่อสาร</b>			870-400	ภาษาอังกฤษทฤษฎี 3	ไม่นับ นก. (2 คาบ/สป.)
412-201	หน้าท้าว จงกวี	2(2-0-4)	873-221	การถ่ายภาพเบื้องต้น	3(2-2-5)
413-213	มาเลย์ออนทัวร์	2(2-0-4)	873-222	การเขียนภาพประกอบ	3(2-2-5)
415-203	เซย์ไฮสไตส์ควาอี	2(2-0-4)	873-223	ทัศนียภาพในการออกแบบสื่อ	3(2-2-5)
416-125	อันของฮาเซโย โครเรีย	2(2-0-4)	873-224	การ์ตูนและการ์ตูนเรื่อง	3(2-2-5)
417-191	พัฒนาการอ่าน	2(2-0-4)	873-225	การออกแบบบรรจุภัณฑ์	3(2-2-5)
417-193	บันเทิงศึกษาภาษาอังกฤษ	2(2-0-4)	873-226	ภูมิปัญญาเพื่อการออกแบบ	3(2-2-5)
<b>2. หมวดวิชาเฉพาะ</b> จำนวน 98 หน่วยกิต			873-227	การนำเสนอผลงาน	3(2-2-5)
<b>2.1 กลุ่มวิชาพื้นฐานคณะ</b> จำนวน 6 หน่วยกิต			873-228	การออกแบบศิลปะ	3(2-2-5)
872-100	วิทยาการสื่อสาร	3(3-0-6)	873-321	สารสนเทศกราฟิก	3(2-2-5)
872-200	การจัดการความรู้และทักษะการ คิดเชิงวิพากษ์	3(3-0-6)	873-322	การออกแบบโฆษณา	3(2-2-5)
<b>2.2 กลุ่มวิชาเอกบังคับ</b> จำนวน 62 หน่วยกิต			873-323	การถ่ายภาพสร้างสรรค์	3(2-2-5)
873-111	การวาดเส้นเพื่อการออกแบบ	3(2-2-5)			
873-112	องค์ประกอบศิลป์และสีเพื่อการ ออกแบบ	3(2-2-5)			
873-113	คอมพิวเตอร์กราฟิกเพื่อการออกแบบ1	3(2-2-5)			

873-324	มัลติมีเดียออเทอริง	3(2-2-5)	<b>3. หมวดวิชาเลือกเสรี</b> จำนวนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต นักศึกษาสามารถเลือกเรียนรายวิชาใด ๆ ที่สนใจที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ หรือมหาวิทยาลัยอื่นๆ ทั้งในประเทศและต่างประเทศ โดยความเห็นชอบของอาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตร
873-325	การออกแบบและการสร้างวิชวลเอฟเฟ็คต์	3(2-2-5)	
873-326	การออกแบบภาพเคลื่อนไหว 2	3(2-2-5)	
873-327	การออกแบบและจัดตัวอักษรขั้นสูง	3(2-2-5)	
873-328	การจัดการธุรกิจการออกแบบ	3(3-0-6)	
873-329	การออกแบบตัวเชื่อมประสานสำหรับสื่อเชิงโต้ตอบ	3(2-2-5)	
873-421	นวัตกรรมการออกแบบร่วมสมัย	3(2-2-5)	
873-422	การออกแบบกราฟิกสิ่งแวดล้อม	3(2-2-5)	

## แผนการศึกษาตลอดหลักสูตร

### ปีที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 1		ภาคการศึกษาที่ 2	
วิชาศึกษาทั่วไป		วิชาศึกษาทั่วไป	
950-101 จิตวิวัฒน์	1(1-0-2)	196-101 ความเป็นพลเมือง	2(2-0-4)
117-114 คิด-ทำ-นำเสนอ	2(2-0-4)	417-101 พื้นแอนด์โพสต์	2(2-0-4)
117-116 การรู้เท่าทันดิจิทัล	2(2-0-4)	117-115 การคิดและการตัดสินใจ**	2(2-0-4)
417-101 ไฮ-อิงลิช	2(2-0-4)	262-202 การคิดเปลี่ยนชีวิต**	2(2-0-4)
993-172 จิตสาธารณะในภาวะวิกฤต	1(1-0-2)	724-107 การบริโภคนิยม***	2(2-0-4)
411-101 ภาษาไทย ภาษาเธอ*	2(2-0-4)		
746-102 สมาร์ทแมท สมาร์ทไลน์**	2(2-0-4)		
วิชาเลือกสาระสุนทรียศาสตร์และกีฬา****	2	วิชาเลือกสาระการเรียนรู้ศึกษาทั่วไป*****	4
วิชาพื้นฐานคณะ		-	
872-100 วิทยาการสื่อสาร	3(3-0-6)		
วิชาเอกบังคับ		วิชาเอกบังคับ	
873-111 การวาดเส้นเพื่อการออกแบบ	3(2-2-5)	873-112 องค์กรประกอบศิลป์และสีเพื่อการ ออกแบบ	3(2-2-5)
		873-113 คอมพิวเตอร์กราฟิกเพื่อการออกแบบ 1	3(2-2-5)
<b>รวม</b>	<b>20</b>	<b>รวม</b>	<b>20</b>

\* หมวดวิชาศึกษาทั่วไป สาระภาษาและการสื่อสาร เลือกกลุ่มภาษาไทย 2 หน่วยกิต

\*\* หมวดวิชาศึกษาทั่วไป สาระการคิดเชิงระบบ การคิดเชิงตรรกะและตัวเลข เลือกกลุ่มการคิดเชิงระบบ 4 หน่วยกิต และกลุ่มการคิดเชิงตรรกะและตัวเลข 2 หน่วยกิต

\*\*\* หมวดวิชาศึกษาทั่วไป สาระการอยู่อย่างรู้เท่าทันและการรู้ดิจิทัล เลือกกลุ่มการอยู่อย่างรู้เท่าทัน 2 หน่วยกิต

\*\*\*\* หมวดวิชาศึกษาทั่วไป สาระสุนทรียศาสตร์และกีฬา สามารถเลือกกลุ่มสุนทรียศาสตร์ 2 หน่วยกิต หรือกลุ่มกีฬา 2 หน่วยกิต หรือเลือกกลุ่มใดกลุ่มหนึ่งอย่างละ 1 หน่วยกิต

\*\*\*\*\* หมวดวิชาศึกษาทั่วไป สาระการเรียนรู้ศึกษาทั่วไป เลือก 4 หน่วยกิต

ชั้นปีที่ 2

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาพื้นฐานคณะ

872-200 การจัดการความรู้และทักษะการคิด  
เชิงวิพากษ์ 3(3-0-6)

วิชาเอกบังคับ

873-211 การคิดสร้างสรรค์เพื่อการออกแบบสื่อ 3(3-0-6)  
873-212 มโนทัศน์นวัตกรรมการออกแบบและ  
สร้างสรรค์สื่อ 3(3-0-6)  
873-213 นวัตกรรมมัลติมีเดีย 3(3-0-6)  
873-214 คอมพิวเตอร์กราฟิกเพื่อการออกแบบ 2 3(3-0-6)

วิชาเอกเลือก

6

รวม

21

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาศึกษาทั่วไป

001-102 ศาสตร์พระราชากับการพัฒนาที่  
ยั่งยืน 2(2-0-4)  
872-000 ประโยชน์เพื่อนมนุษย์ 1(1-0-2)

วิชาเอกบังคับ

873-215 การสื่อสารด้วยภาพ 3(2-2-5)  
873-216 การออกแบบและจัดตัวอักษร 3(2-2-5)  
873-217 การผลิตสื่อดิจิทัลเบื้องต้น 3(2-2-5)  
873-218 การออกแบบภาพเคลื่อนไหว 1 3(2-2-5)

วิชาเอกเลือก

6

รวม

21

ปีที่ 3

ภาคการศึกษาที่ 1

-

วิชาเอกบังคับ

873-311	การออกแบบอัตลักษณ์	3(2-2-5)
873-312	สัมมนาในงานนวัตกรรมการออกแบบสื่อ	3(3-0-6)
873-313	การสร้างโมเดลและการจำลองด้วยคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)

วิชาเอกเลือก

3

วิชาเลือกเสรี

3

รวม

21

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาศึกษาทั่วไป

001-103	ไอเดียสู่ความเป็นผู้ประกอบการ	1(1-0-2)
---------	-------------------------------	----------

วิชาเอกบังคับ

873-314	ระเบียบวิธีวิจัยเพื่อการออกแบบ	3(2-2-5)
873-315	การออกแบบโครงงานสร้างสรรค์และการผลิตสื่อ	4(1-6-5)

วิชาเอกเลือก

6

รวม

19

ปีที่ 4

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาเอกบังคับ

873-411	ศิลปนิพนธ์	7 (0-21-0)
---------	------------	------------

วิชาเอกเลือก

3

รวม

10

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาเอกบังคับ

873-412	สหกิจศึกษา	6(0-36-0)
---------	------------	-----------

รวม

6