

หลักสูตรศึกษาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาเทคโนโลยีดิจิทัลและสื่อสารการศึกษา (4ปี)
หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2566

ชื่อปริญญาและสาขาวิชา

ภาษาไทย	ชื่อเต็ม	ศึกษาศาสตรบัณฑิต (เทคโนโลยีดิจิทัลและสื่อสารการศึกษา)
	ชื่อย่อ	ศษ.บ. (เทคโนโลยีดิจิทัลและสื่อสารการศึกษา)
ภาษาอังกฤษ	ชื่อเต็ม:	Bachelor of Education (Educational Digital Technology and Communications)
	ชื่อย่อ:	B.Ed. (Educational Digital Technology and Communications)

ปรัชญาของหลักสูตร

หลักสูตรศึกษาศาสตรบัณฑิตสาขาวิชาเทคโนโลยีดิจิทัลและสื่อสารการศึกษา จัดการศึกษาตามแนวทางพัฒนาการนิยม (Progressivism) คือ การพัฒนาผู้เรียนทุกด้าน โดยใช้กระบวนการจัดการเรียนรู้ที่ให้ผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง ผ่านกระบวนการแก้ปัญหาและค้นคว้าด้วยตนเอง อันเป็นกระบวนการที่ต้องลงมือปฏิบัติทั้งในและนอกห้องเรียน ซึ่งจะนำไปสู่การเรียนรู้ที่ยั่งยืน การดำเนินการผลิตบัณฑิตทางวิชาชีพครู และกลุ่มศึกษาด้านเทคโนโลยีดิจิทัลและสื่อสารการศึกษาจึงมุ่งเน้นให้ผู้เรียนมีความรู้ทั้งภาคทฤษฎีและภาคปฏิบัติมีความตระหนักในคุณค่าและอัตลักษณ์ของชุมชนที่มีความหลากหลายทางวัฒนธรรม มีความสามารถในการคิดวิเคราะห์และสังเคราะห์อย่างเป็นระบบ มีทักษะในการจัดการและสามารถบูรณาการการเรียนรู้ให้เกิดการพัฒนาได้ตามศักยภาพ รวมถึงผลิตและคิดค้น นวัตกรรมและเทคโนโลยีการศึกษา มีคุณภาพของความรู้ความคิด ความสามารถ คุณธรรม เจตคติที่ดีต่อวิชาชีพ และความรับผิดชอบต่อสังคม ทั้งสามารถนำไปประยุกต์ใช้อย่างเหมาะสมทั้งในการพัฒนาวิชาชีพและพัฒนาทรัพยากรมนุษย์ ตลอดจนการดำรงชีวิตอย่างมีความสุข สอดคล้องกับบริบททางเศรษฐกิจ สังคม และวัฒนธรรม และยึดพระราชปณิธานของสมเด็จพระบรมราชชนก “ขอให้ถือประโยชน์ของเพื่อนมนุษย์เป็นกิจที่หนึ่ง” เป็นแนวทางในการดำเนินชีวิต

ผลลัพธ์การเรียนรู้ระดับหลักสูตร (PLOs)

PLO1 แสดงออกซึ่งคุณธรรม จริยธรรมและเคารพกฎหมายดิจิทัลในสิทธิของตนเองและผู้อื่น ตามหลักจรรยาบรรณวิชาชีพเทคโนโลยีการศึกษาและวิชาชีพครู

PLO2 ออกแบบการจัดการเรียนรู้ที่หลากหลายตามสภาพแวดล้อมการเรียนรู้และการเปลี่ยนแปลงบริบทโลก

PLO3 พัฒนาสื่อ นวัตกรรมเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อสื่อสารการศึกษาในยุคปกติใหม่

PLO5 เผยแพร่ความรู้และนวัตกรรมทางเทคโนโลยีดิจิทัลและสื่อสารการศึกษา

โครงสร้างหลักสูตร
วิชาเอกเทคโนโลยีดิจิทัลและสื่อสารการศึกษา (4ปี)

จำนวนหน่วยกิต รวมตลอดหลักสูตร		144	หน่วยกิต
1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	ไม่น้อยกว่า	30	หน่วยกิต
สาระที่ 1 ศาสตร์พระราชาและประโยชน์เพื่อนมนุษย์ และ	บังคับ	9	หน่วยกิต
สาระที่ 2 ความเป็นพลเมืองและชีวิตที่สันติ มีรายวิชาดังต่อไปนี้			
117-101 ศาสตร์พระราชาและประโยชน์เพื่อนมนุษย์ King's Philosophy and the Benefit of Mankind			3(3-0-6)
117-102 ความเป็นพลเมืองและจิตสาธารณะ Citizenship and Public Consciousness			3(3-0-6)
117-103 จิตวิวัฒน์และคิด-ทำ-นำสุข New Consciousness and Living a Peaceful Life			3(3-0-6)
สาระที่ 3 การเป็นผู้ประกอบการกับการคิดเชิงระบบ	บังคับ	3	หน่วยกิต
117-104 การคิดสู่การเป็นผู้ประกอบการ Thinking to Entrepreneurship			3((3)-0-6)
สาระที่ 4 การอยู่อย่างรู้เท่าทัน และการรู้ดิจิทัล	บังคับ	4	หน่วยกิต
117-116 การรู้เท่าทันดิจิทัล Digital Environment Literacy			2((2)-0-4)
299-104 รู้คิด รู้เท่าทัน Values of the Wise and Deliberation			2((2)-0-4)
สาระที่ 5 การคิดเชิงตรรกะและตัวเลข	บังคับ	2	หน่วยกิต
746-102 สมาร์ทแมท สมาร์ทไลฟ์ Smart Math for Smart Life			2((2)-0-4)
สาระที่ 6 ภาษาและการสื่อสาร	บังคับ	8	หน่วยกิต
417-101 ไฮ-อิงลิช Hi ! English			2((2)-0-4)
417-102 เพินแอนด์โพสต์ Pen and Post			2((2)-0-4)
411-101 ภาษาไทย ภาษาเธอ Thai Language Your Language			2((2)-0-4)
417-191 พัฒนาการอ่าน Reading Development			2((2)-0-4)
สาระที่ 7 สุนทรียศาสตร์และกีฬา	เลือก	4	หน่วยกิต
สาระสุนทรียศาสตร์	เลือก	2	หน่วยกิต
125-102 มหัศจรรย์แห่งภูมิปัญญา			2((2)-0-4)

Miracle of Wisdom				
196-103 ภาวะผู้นำและการจัดการ				2((2)-0-4)
Leadership and Management				
277-104 การ์ตูนหรรษา				1((1)-0-2)
Cartoon Appreciation				
277-105 หัตถกรรมสร้างสรรค์ด้วยเศษวัสดุ				2((2)-0-4)
Crafts from Scraps				
411-103 สีสันบันเทิงคดี				1((1)-0-2)
Colorful Fiction				
412-123 ศิลปะแดนมังกร				1((1)-0-2)
Chinese Art				
413-242 เสน่ห์มลายู				1((1)-0-2)
Malay Enchantment				
415-140 เปิดประตูญี่ปุ่น				1((1)-0-2)
What's Japan				
416-146 ท่องแดนกิมจิ				1((1)-0-2)
Get to Know Korea				
425-101 วัฒนธรรมนำชม				2((2)-0-4)
New Consciousness and Living a Peaceful Life				
437-111 ศิลปะบำบัด				1((1)-0-2)
Arts Therapy				
910-114 เพลงมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์				1((1)-0-2)
PSU Songs Appreciation				
กีฬา	เลือก	2	หน่วยกิต	
117-118 โยคะ				1((1)-0-2)
Yoga				
281-204 ดิลาศ				1(0)-2-1)
Social Dance				
281-205 กิจกรรมประกอบจังหวะ				1(0)-2-1)
Rhythmic Activities				
281-206 การสร้างสมรรถภาพทางกาย				1(0)-2-1)
Body Conditioning				
281-207 บาสเกตบอล				1(0)-2-1)
Basketball				
281-209 วอลเลย์บอล				1(0)-2-1)
Volleyball				
281-210 แสนด์บอล				1(0)-2-1)

Handball			
281-211 ซอฟท์บอล			1(0)-2-1)
Softball			
281-212 สอกกี			1(0)-2-1)
Hockey			
281-215 เทเบิลเทนนิส			1(0)-2-1)
Table Tennis			
281-216 แบดมินตัน			1(0)-2-1)
Badminton			
281-219 วา้ยน้ำ			1(0)-2-1)
Swimming			
281-220 เปตอง			1(0)-2-1)
Petongue			
281-223 มวยไทย			1(0)-2-1)
Thai Boxing			
281-224 ปั่นจักสีลัต			1(0)-2-1)
Pencak Silat			
281-225 เทควันโด			1(0)-2-1)
Taekwondo			
281-226 ไอกิโด			1(0)-2-1)
Aikido			
281-227 ยูโด			1(0)-2-1)
Judo			

2. หมวดวิชาเฉพาะ	จำนวน	108	หน่วยกิต
2.1 วิชาชีพครูบังคับ	จำนวน	36	หน่วยกิต
260-302 กฎหมายและการประกันคุณภาพการศึกษา			2((2)-0-4)
Laws and Educational Quality Assurance			
261-101 วิชาชีพและความเป็นครู			2((1)-2-3)
Teaching Profession and Teachership			
261-201 ภาษาเพื่อการสื่อสารสำหรับครู			3((2)-2-5)
Communicative Languages for Teachers			
261-203 วิทยาการการจัดการเรียนรู้			2((1)-2-3)
Learning Management Science			
261-301 การพัฒนาหลักสูตร			3((2)-2-5)
Curriculum Development			
263-201 นวัตกรรมและเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อสื่อสารการศึกษา			3((2)-2-5)

หลักสูตรศึกษาศาสตรบัณฑิตสาขาวิชาเทคโนโลยีดิจิทัลและสื่อสารการศึกษา (4ปี) หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2566

	Innovation and educational digital technology for communication		
268-202	จิตวิทยาเพื่อการสอนและการเรียนรู้		3((2)-2-5)
	Psychology for Teaching and Learning		
276-301	การวัดและประเมินผลการเรียนรู้		3((2)-2-5)
	Measurement and Evaluation of Learning		
276-302	การวิจัยเพื่อพัฒนาการเรียนรู้		3((2)-2-5)
	Research for Learning Development		
261-111	การฝึกปฏิบัติวิชาชีพระหว่างเรียน 1		2(90)
	Teaching Practicum in School I		
261-211	การฝึกปฏิบัติวิชาชีพระหว่างเรียน 2		2(90)
	Teaching Practicum in School II		
261-311	การฝึกปฏิบัติวิชาชีพระหว่างเรียน 3		2(90)
	Professional Practicum III		
261-411	การฝึกปฏิบัติวิชาชีพ		6(270)
	Teaching Practicum in School IV		
2.2	กลุ่มวิชาเอก	จำนวนไม่น้อยกว่า	72
	วิชาเอกบังคับ	จำนวน	61
263-101	ไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์เพื่อการใช้และบำรุงรักษา อุปกรณ์ดิจิทัลและคอมพิวเตอร์		3((2)-2-5)
	Electricity and Electronic for use and maintenance of Digital Equipment		
263-102	ดิจิทัลกราฟิกเพื่อสื่อสารการศึกษา		3((2)-2-5)
	Graphics for Educational Communications		
263-202	การถ่ายภาพดิจิทัลเพื่อสื่อสารการศึกษา		3((2)-2-5)
	Digital Photography for Educational Communications		
263-203	คณิตศาสตร์สำหรับวิทยาการคอมพิวเตอร์		3((2)-2-5)
	Mathematics for Computer Science		
263-204	เทคโนโลยีดิจิทัลและคอมพิวเตอร์เพื่อสื่อสารการศึกษา		3((2)-2-5)
	Digital Technology and Computer for Educational Communications		
263-205	ดิจิทัลมีเดียและแอนิเมชันเพื่อสื่อสารการศึกษา		3((2)-2-5)
	Digital Media and Animation for Educational Communications		
263-206	การออกแบบระบบการเรียนการสอนและการพัฒนาสื่อการสอน เพื่อสื่อสารการศึกษา		3((2)-2-5)
	Instructional System Design and Media Development for Educational Communications		
263-207	การออกแบบและการจัดการระบบสารสนเทศบนเว็บเพื่อสื่อสารการศึกษา		3((2)-2-5)
	Design and Management of Information Systems on the Website for Educational Communications		
263-208	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อสื่อสารการศึกษา 1		3((2)-2-5)
	Computer Programming for Educational Communications I		
263-301	การผลิตรายการวิทยุกระจายเสียงและวิทยุโทรทัศน์ เพื่อสื่อสารการศึกษาด้วยระบบดิจิทัล		3((2)-2-5)

หลักสูตรศึกษาศาสตรบัณฑิตสาขาวิชาเทคโนโลยีดิจิทัลและสื่อสารการศึกษา (4ปี) หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2566

	Production of Radio and Television Program for Digital Educational Communications		
263-302	การจัดการฐานข้อมูลเพื่อสื่อสารการศึกษา	3((2)-2-5)	
	Database Management for Educational Communications		
263-303	ระบบเครือข่ายเพื่อสื่อสารการศึกษา	3((2)-2-5)	
	Network System for Educational Communications		
263-304	การพัฒนาโปรแกรมบนอุปกรณ์เคลื่อนที่เพื่อการศึกษา	3((2)-2-5)	
	Mobile Application Development for Education		
263-305	การฝึกอบรมและสัมมนาเพื่อพัฒนาทรัพยากรมนุษย์ในยุคเทคโนโลยีดิจิทัล	3((2)-2-5)	
	Training and Seminars for Human Resources Development in the Digital Technology Era		
263-306	สัมมนาหัวข้อโครงการทางเทคโนโลยีดิจิทัลและสื่อสารการศึกษา	1((1)-0-2)	
	Project Seminar in Educational Technology and Communications		
263-307	การศึกษานอกสถานที่ทางนวัตกรรมเทคโนโลยีดิจิทัลและสื่อสารการศึกษา	3((2)-2-5)	
	Field Trip in Educational Digital Technology Innovation and Communications		
263-401	โครงการและวิจัยทางนวัตกรรมเทคโนโลยีดิจิทัลและสื่อสารการศึกษา	3((2)-2-5)	
	Project and Research in Digital in Educational Technology Innovation and Communications		
263-402	การวางแผนและปฏิบัติการทางเทคโนโลยีดิจิทัลและสื่อสารการศึกษา	3((2)-2-5)	
	Technology Plan and Implementation for Educational Communications		
263-403	วิทยาการจัดการเรียนรู้ทางเทคโนโลยีดิจิทัลและสื่อสารการศึกษา	3((2)-2-5)	
	Learning Management Science in Digital Technology and Educational Communication		
263-404	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพทางเทคโนโลยีดิจิทัลและสื่อสารการศึกษา 1	3((0)-9-0)	
	Professional Experiences in Educational Technology and Communications I		
263-405	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพทางเทคโนโลยีดิจิทัลและสื่อสารการศึกษา 2	3((0)-9-0)	
	Professional Experiences in Educational Technology and Communications II		
วิชาเอกเลือก	จำนวนไม่น้อยกว่า	11	หน่วยกิต
263-211	การผลิตสิ่งพิมพ์เพื่อสื่อสารการศึกษา	3((2)-2-5)	
	Production of Publications for Educational Communications		
263-212	การออกแบบสื่อนำเสนอและแฟ้มสะสมงานดิจิทัลเพื่อสื่อสารการศึกษา	3((2)-2-5)	
	Design of digital Media Presentation and Portfolio for Educational Communications		
263-213	การประชาสัมพันธ์เชิงรุกยุคดิจิทัลเพื่อสื่อสารการศึกษา	3((2)-2-5)	
	Proactive Public Relations in the Digital Era for Educational Communications		
263-214	ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีดิจิทัลและคอมพิวเตอร์	3((2)-2-5)	
	English for Digital Technology and Computer		
263-215	เทคโนโลยีความจริงเสมือน	3((2)-2-5)	
	Virtual Reality Technology		
263-310	ภาวะผู้นำที่มีวิสัยทัศน์ทางนวัตกรรมเทคโนโลยีเพื่อการศึกษาและการพัฒนาทรัพยากรมนุษย์	3((2)-2-5)	

หลักสูตรศึกษาศาสตรบัณฑิตสาขาวิชาเทคโนโลยีดิจิทัลและสื่อสารการศึกษา (4ปี) หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2566

Visionary Leadership in Technology Innovation in Education and Human Resource Development

263-311	การพัฒนาเกมและแอปพลิเคชันเพื่อสื่อสารการศึกษา	3((2)-2-5)
	Development of Game and Application for Educational Communications	
263-312	โปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อศิลปะการออกแบบภาพถ่ายดิจิทัลในการสื่อสารการศึกษา	3((2)-2-5)
263-313	โปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อจัดการเสียงและภาพเคลื่อนไหว เพื่อสื่อสารการศึกษา	3((2)-2-5)
263-314	โปรแกรมคอมพิวเตอร์ประยุกต์เพื่อสื่อสารการศึกษา	3((2)-2-5)
	Application Software for Educational Communications	
263-316	การแสดงและการกำกับการแสดงสำหรับวีดิทัศน์เพื่อสื่อสารการศึกษา	3((2)-2-5)
	Performing and Directing for Video for Educational Communications	
263-318	คอมพิวเตอร์แอนิเมชัน 3 มิติเพื่อสื่อสารการศึกษา	3((2)-2-5)
	3D Computer Animation for Educational Communications	
263-319	โปรแกรมหุ่นยนต์เพื่อการศึกษาเบื้องต้น	3((2)-2-5)
	Robotics Programming for Education	
263-320	ดิจิทัลและการออกแบบตรรกะ	3((2)-2-5)
	Digital systems and Logic Design	
263-321	เทคโนโลยีดิจิทัลและอินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่งเพื่อสื่อสารการศึกษา	3((2)-2-5)
	Digital Technology and Internet of Things for Educational Communications	
263-322	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อการสื่อสารการศึกษา 2	3((2)-2-5)
	Computer Programming for Educational Communications II	
263-323	ชุดวิชาศิลปะการถ่ายภาพเชิงธุรกิจในยุคเทคโนโลยีดิจิทัล	5((3-4-8)
	Art of Business Photography in the Digital Technology Era	
263-324	ชุดวิชาการจัดการสรรพสิ่งด้วยแอปพลิเคชันและเครือข่ายอินเทอร์เน็ตเพื่อการเรียนรู้	7((3-8-10)
	Mobile Iot Apps for Learning and Management	

3. หมวดวิชาเลือกเสรี

6 หน่วย

เลือกเรียนจากรายวิชาเลือกเสรีที่ภาควิชา/สาขาวิชาต่าง ๆ เปิดสอนหรือเลือกเรียนจากรายวิชาของทุกคณะที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์วิทยาเขตปัตตานี โดยทางคณะเจ้าของวิชาจัดให้เป็นวิชาเลือกเสรีได้และได้รับความเห็นชอบจากอาจารย์ที่ปรึกษา / ผู้รับผิดชอบหลักสูตร ทั้งนี้ผู้รับผิดชอบแนะนำให้เลือกเรียนรายวิชาเพื่อพัฒนาความเป็นครูของคณะศึกษาศาสตร์เป็นวิชาเลือกเสรีจากรายวิชาดังนี้

261-204	การศึกษาพิเศษ	2((1)-2-3)
261-205	การศึกษาในสังคมพหุวัฒนธรรม	2((1)-2-3)
261-206	การศึกษาตลอดชีวิต	2((1)-2-3)
261-207	การสอนแบบตอบสนองวัฒนธรรมและภาษาของผู้เรียน	2((1)-2-3)
261-208	การใช้ข้อมูลสารสนเทศเพื่อพัฒนาการเรียนรู้	2((1)-2-3)
261-209	ภาษาอังกฤษจากสื่อ	2((2)-0-4)
263-234	การผลิตสื่อเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้	2((1)-2-3)
268-211	ห้องเรียนความสุข	2((1)-2-3)

หลักสูตรศึกษาศาสตรบัณฑิตสาขาวิชาเทคโนโลยีดิจิทัลและสื่อสารการศึกษา (4ปี) หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2566

268-336 การโค้ชและวิทยากรกระบวนการเพื่อพัฒนาศักยภาพผู้เรียน 2((1)-2-3)

281-231 ผู้กำกับลูกเสือชั้นความรู้เบื้องต้น 2((1)-2-3)

รายวิชาโทเทคโนโลยีและสื่อสารการศึกษา (สำหรับสาขาวิชาอื่น)

นักศึกษาคณะศึกษาศาสตร์จะต้องลงทะเบียนไม่น้อยกว่า 30 หน่วยกิต โดยลงทะเบียนเรียนในกลุ่มวิชาโทบังคับ จำนวน 15 หน่วยกิต และกลุ่มวิชาโทเลือกไม่น้อยกว่า 15 หน่วยกิต นักศึกษาต่างคณะจะต้องลงทะเบียนไม่น้อยกว่า 24 หน่วยกิต โดยลงทะเบียนเรียนในกลุ่มวิชาโทบังคับ จำนวน 18 หน่วยกิต และกลุ่ม วิชาโทเลือก ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

วิชาโทบังคับ จำนวนไม่น้อยกว่า 18 หน่วยกิต

263-101 ไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์เพื่อการใช้งานและบำรุงรักษา 3((2)-2-5)

อุปกรณ์ดิจิทัลและคอมพิวเตอร์

263-102 ดิจิทัลกราฟิกเพื่อสื่อสารการศึกษา 3((2)-2-5)

263-201 นวัตกรรมและเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อสื่อสารการศึกษา 3((2)-2-5)

263-202 การถ่ายภาพดิจิทัลเพื่อสื่อสารการศึกษา 3((2)-2-5)

263-204 เทคโนโลยีดิจิทัลและคอมพิวเตอร์เพื่อสื่อสารการศึกษา 3((2)-2-5)

263-206 การออกแบบระบบการเรียนการสอนและการพัฒนาสื่อการสอน 3((2)-2-5)

เพื่อสื่อสารการศึกษา

วิชาโทเลือก นักศึกษาคณะศึกษาศาสตร์ให้เลือกรเรียน จำนวนไม่น้อยกว่า 15 หน่วยกิต

นักศึกษาต่างคณะให้เลือกรเรียน จำนวนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

263-205 ดิจิทัลมีเดียและแอนิเมชันเพื่อสื่อสารการศึกษา 3((2)-2-5)

263-211 การผลิตสิ่งพิมพ์เพื่อสื่อสารการศึกษา 3((2)-2-5)

263-212 การออกแบบสื่อนำเสนอและเพิ่มประสบการณ์ดิจิทัลเพื่อสื่อสารการศึกษา 3((2)-2-5)

263-213 การประชาสัมพันธ์เชิงรุกยุคดิจิทัลเพื่อสื่อสารการศึกษา 3((2)-2-5)

263-214 ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีดิจิทัลและคอมพิวเตอร์ 3((2)-2-5)

263-215 เทคโนโลยีความจริงเสมือน 3((2)-2-5)

263-301 การผลิตรายการวิทยุกระจายเสียงและวิทยุโทรทัศน์

เพื่อสื่อสารการศึกษาด้วยระบบดิจิทัล

263-311 การพัฒนาเกมและแอปพลิเคชันเพื่อสื่อสารการศึกษา 3((2)-2-5)

263-312 โปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อศิลปะการออกแบบภาพถ่าย 3((2)-2-5)

ในการสื่อสารการศึกษา

263-313 โปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อจัดการเสียงและภาพเคลื่อนไหว 3((2)-2-5)

เพื่อสื่อสารการศึกษา

263-314 โปรแกรมคอมพิวเตอร์ประยุกต์เพื่อสื่อสารการศึกษา 3((2)-2-5)

263-316 การแสดงและการกำกับแสดงสำหรับวีดิทัศน์ 3((2)-2-5)

เพื่อสื่อสารการศึกษา

263-317 การแพร่กระจายนวัตกรรมการศึกษา 3((2)-2-5)

263-318 คอมพิวเตอร์แอนิเมชัน 3 มิติเพื่อสื่อสารการศึกษา 3((2)-2-5)

263-319 โปรแกรมหุ่นยนต์เพื่อการศึกษาเบื้องต้น 3((2)-2-5)

หลักสูตรศึกษาศาสตรบัณฑิตสาขาวิชาเทคโนโลยีดิจิทัลและสื่อสารการศึกษา (4ปี) หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2566

263-320	ดิจิทัลและการออกแบบตรรกะ	3((2)-2-5)
263-321	เทคโนโลยีดิจิทัลและอินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่งเพื่อสื่อสารการศึกษา	3((2)-2-5)
263-322	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อสื่อสารการศึกษา 2	3((2)-2-5)
หมายเหตุ	รายวิชา 263-201 นวัตกรรมและเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อสื่อสารการศึกษา	3((2)-2-5)

นับเป็นรายวิชาโทบังคับ ยกเว้น นักศึกษาคณะศึกษาศาสตร์

แผนการศึกษาตลอดหลักสูตร

ปีที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาศึกษาทั่วไป

117-101 ศาสตร์พระราชาและประโยชน์เพื่อนมนุษย์	3((3)-0-6)
417-101 ไซ-อิงลิช	2((2)-0-4)
746-102 สมาร์ทแมท สมาร์ทไลฟ์	2((2)-0-4)
299-101 รู้คิด รู้เท่าทัน	2((2)-0-4)
xxx-xxx ศูนย์วิจัยศาสตร์ 2 หน่วยกิต	2((2)-0-4)
xxx-xxx เลือกกีฬา 1 วิชา	1((0)-2-1)

วิชาชีพครู

261-101 วิชาชีพและความเป็นครู	2((1)-2-3)
263-201 นวัตกรรมและเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการศึกษา	3((2)-2-5)

วิชาเลือกเสรี

2

รวม

19

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาศึกษาทั่วไป

117-102 ความเป็นพลเมืองและจิตสาธารณะ	3((3)-0-6)
117-116 การรู้เท่าทันดิจิทัล	2((2)-0-4)
411-101 ภาษาไทย-ภาษาเธอ	2((2)-0-4)
417-102 เฟ้นแอนโพสท์	2((2)-0-4)
xxx-xxx เลือกกีฬา 1 วิชา	1((0)-2-1)

วิชาชีพครู

262-111 การฝึกปฏิบัติวิชาชีพระหว่างเรียน 1	2(90)
--	-------

วิชาบังคับสาขา

263-101 ไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์เพื่อการใช้และบำรุงรักษาอุปกรณ์ดิจิทัลและคอมพิวเตอร์	3((2)-2-5)
263-102 ดิจิทัลกราฟิกเพื่อสื่อสารการศึกษา	3((2)-2-5)

วิชาเลือกเสรี

4

รวม

22

ปีที่ 2

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาศึกษาทั่วไป

117-103 จิตวิวัฒน์และคิด-ทำ-นำสุข 3((3)-0-6)

417-191 การพัฒนาการอ่าน 2(2-0-4)

วิชาชีพครู

261-211 การฝึกปฏิบัติวิชาชีพระหว่างเรียน 2 2(90)

วิชาบังคับแขนง

263-202 การถ่ายภาพดิจิทัลเพื่อการสื่อสารการศึกษา 3(2-2-5)

263-204 คณิตศาสตร์สำหรับวิทยาการคอมพิวเตอร์ 3(2-2-5)

263-205 เทคโนโลยีดิจิทัลและคอมพิวเตอร์เพื่อการสื่อสารการศึกษา 3(2-2-5)

263-303 ดิจิทัลมีเดียและแอนิเมชันเพื่อการสื่อสารการศึกษา 3(2-2-5)

วิชาเลือกแขนง

3

รวม

22

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาศึกษาทั่วไป

-

วิชาชีพครู

261-201 ภาษาเพื่อการสื่อสารสำหรับครู 3((2)-2-5)

268-202 จิตวิทยาเพื่อการสอนและการเรียนรู้ 3((2)-2-5)

261-203 วิทยาการการจัดการเรียนรู้ 2((1)-2-3)

วิชาบังคับแขนง

263-206 การออกแบบระบบการเรียนการสอนและการพัฒนาสื่อการสอนเพื่อสื่อสารการศึกษา 3(2-2-5)

263-207 การออกแบบและการจัดการระบบสารสนเทศเพื่อการสื่อสารการศึกษา 3(2-2-5)

263-208 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อสื่อสารการศึกษา 1 3((2)-2-5)

วิชาเลือกแขนง

3

รวม

20

ปีที่ 3

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาศึกษาทั่วไป

117-104 การคิดเชิงระบบสู่การเป็นผู้ประกอบการ 3(3-0-6)

วิชาชีพครู

261-301 การพัฒนาหลักสูตร 3(2-2-5)

276-301 การวัดและประเมินผลการเรียนรู้ 3((2)-2-5)

262-311 การฝึกปฏิบัติวิชาชีพ ระหว่างเรียน 3 2(90)

วิชาบังคับแขนง

263-301 การผลิตรายการวิทยุกระจายเสียงและวิทยุโทรทัศน์เพื่อการสื่อสารการศึกษาด้วยระบบดิจิทัล 3(2-2-5)

263-302 การจัดการฐานข้อมูลเพื่อสื่อสารการศึกษา 3((2)-2-5)

263-303 ระบบเครือข่ายเพื่อสื่อสาร การศึกษา 3((2)-2-5)

263-304 การพัฒนาโปรแกรมบนอุปกรณ์เคลื่อนที่เพื่อการศึกษา 3((2)-2-5)

รวม

23

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาชีพครู

276-302 การวิจัยเพื่อพัฒนาการเรียนรู้ 3((2)-2-5)

260-302 กฎหมายและการประกันคุณภาพการศึกษา 2((2)-0-4)

วิชาบังคับแขนง

263-305 การฝึกอบรมและสัมมนาเพื่อพัฒนาทรัพยากรมนุษย์ในยุคเทคโนโลยีดิจิทัล 3((2)-2-5)

263-306 สัมมนาหัวข้อโครงการทางเทคโนโลยี ดิจิทัลและสื่อสารการศึกษา 1((1)-0-2)

263-307 การศึกษานอกสถานที่ทางนวัตกรรม เทคโนโลยีดิจิทัลและสื่อสารการศึกษา 3((2)-2-5)

263-404 การฝึกประสบการณ์วิชาชีพทางเทคโนโลยีและสื่อสารการศึกษา 1 3((0)-9-0)

วิชาเลือกแขนง

5

รวม

21

ปีที่ 4

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาบังคับสาขา

263-401	โครงการและวิจัยทางนวัตกรรม เทคโนโลยีดิจิทัล และสื่อสารการศึกษา	3((2)-2-5)
263-402	การวางแผนและปฏิบัติการทางเทคโนโลยีดิจิทัล และสื่อสารการศึกษา	3((2)-2-5)
263-403	วิทยาการการจัดการเรียนรู้ทาง เทคโนโลยีดิจิทัล และสื่อสารการศึกษา	3((2)-2-5)
263-405	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพทาง เทคโนโลยีดิจิทัล และสื่อสารการศึกษา 2	3((0)-9-0)

รวม

12

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาบังคับแขนง

261-411	การฝึกปฏิบัติวิชาชีพ	6(270)
---------	----------------------	--------

รวม

6